**Tutorial 3 Xây dựng ứng dụng đơn giản**

Trong ứng dụng này chúng ta sẽ xây dựng một ứng dụng có giao diện đơn giản bao gồm một Text field và một Button.

Trong Tutorial 1 các bạn đã biết cách tạo một dự án mới, kế thừa từ Tutorial 1

1. Tạo một Linear Layout

Bước 1: Trong Android Studio, vào thư mục *res/layout* mở file *activity\_my.xml*.

Bước 2: thêm đoạn mã

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
    android:layout\_width="match\_parent"  
    android:layout\_height="match\_parent"  
    android:orientation="horizontal" >  
</LinearLayout>

1. Thêm một TextView

Trong tệp activity\_my.xml, bên trong thẻ [<LinearLayout>](http://developer.android.com/reference/android/widget/LinearLayout.html), định nghĩa một thẻ [<EditText>](http://developer.android.com/reference/android/widget/EditText.html) với thuộc tính là @+id/edit\_message.

Đặt layout\_width và layout\_height là wrap\_content.

Định nghĩa thuộc tính hint là một đối tượng string có tên edit\_message.

Thẻ <EditText> như sau:

<EditText android:id="@+id/edit\_message"  
    android:layout\_width="wrap\_content"  
    android:layout\_height="wrap\_content"  
    android:hint="@string/edit\_message" />

1. Thêm các tài nguyên string

Mặc định, Android lưu các string trong tệp: res/values/strings.xml

Ta sẽ thêm một chuỗi tên edit\_message và có giá trị là "Enter a message."

* Mở tệp strings.xml.
* Thêm một dòng chứa chuỗi tên "edit\_message" và giá trị là "Enter a message".
* Thêm một dòng chứa chuỗi tên "button\_send"với giá trị là "Send".
* Xóa dòng chứa chuỗi "hello world".

Kết quả tệp strings.xml như sau:

<?xml version=”1.0” encoding=”utf-8”?>  
<resources>  
    <string name=”app\_name”>My First App</string>  
    <string name=”edit\_message”>Enter a message</string>  
    <string name=”button\_send”>Send</string>  
    <string name=”action\_settings”>Settings</string>  
    <string name=”title\_activity\_main”>MainActivity</string>  
</resources>

1. Thêm một Button

* Sửa file activity\_my.xml .
* Trong thẻ [<LinearLayout>](http://developer.android.com/reference/android/widget/LinearLayout.html) , định nghĩa thẻ [<Button>](http://developer.android.com/reference/android/widget/Button.html) ngay dưới thẻ [<EditText>](http://developer.android.com/reference/android/widget/EditText.html) .
* Đặt thuộc tính width và height là "wrap\_content"
* Gán nhãn cho button bằng thuộc tính [android:text](http://developer.android.com/reference/android/widget/TextView.html#attr_android:text); đặt giá trị của nhãn liên kết đến string button\_send .

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
    android:layout\_width="match\_parent"  
    android:layout\_height="match\_parent"  
    android:orientation="horizontal" >  
      <EditText android:id="@+id/edit\_message"  
        android:layout\_width="wrap\_content"  
        android:layout\_height="wrap\_content"  
        android:hint="@string/edit\_message" />  
      <Button  
        android:layout\_width="wrap\_content"  
        android:layout\_height="wrap\_content"  
        android:text="@string/button\_send" />  
</LinearLayout>

Chạy ứng dụng và thưởng thức thành quả.

**Giao diện chương trình như sau:**

http://developer.android.com/images/training/firstapp/edittext_wrap.png